|  |  |
| --- | --- |
| **Geschäftsprozess** | **Joker definieren** |
| **Ziel, Ergebnisse** | Joker wird mit Vorgaben definiert |
| **Akteure** | Spielersteller |
| **Vorbedingungen** | Spieler muss Spiel erstellen wählen |
| **Auslösendes Ereignis** | Spiel wird erstellt |
| **Nachbedingung bei Erfolg** | Joker ist definiert |
| **Nachbedingung bei Fehlschlag** | * Joker ist nicht definiert * Fehlermeldung |
| **Eingehende Daten** | „Klick“ auf Radiobutton  „Klick“ auf übernehmen |
| **Ausgehende Daten** | Meldung „Einstellungen wurden übernommen“ |
| **Ablauf** | 1. Spieler klickt auf Button „Spiel erstellen“ 2. Spiel gibt Radiobuttons vor mit Default = kein Joker aus 3. Spieler klickt auf weiter 4. Spiel definiert Joker 5. Spiel gibt Meldung aus „Einstellungen übernommen“ |
| **Erweiterungen** | 2b) Spieler wählt Joker = Handkarten + Rolle Tauschen weitern mit 3)  2c) Spieler wählt Joker = Erweiterung weiter mit 3) |
| **Alternativen** |  |